

Lahve rumu

Jo ho ho, a láhev rumu! Vypijte láhev rumu a všechno půjde jako po másle. Ale když budete pít dál, začnete se třást jako suchozemská krysa na palubě a ztratíte body. Za 1 láhev získáte 2 body. Každá další láhev vám ubere 1 bod. Pokud nasbíráte 5 nebo 6 lahví, neztratíte žádné další body.

**Hrozné masky**

Na těchto maskách spočívá zvláštní kletba:



*Vezmi si jen jednu či dvě,
bohové se budou hněvat hrozně,
vezmi si tři a víc a štěstí ti půjde
vstříc.*

Pokud nasbíráte 1 nebo 2 hrozné masky, přinese vám to smůlu a ztratíte 1 nebo 2 body. Pokud však nasbíráte 3 nebo 4 masky, přinese vám to štěstí a získáte 5 nebo 9 bodů. Pokud nasbíráte 5 nebo 6 masek, nezískáte žádné body navíc.

Po sečtení bodů pokladu posune každý hráč papouška po cestě na skórovací tabulce o tolik políček, kolik je jeho celkový počet bodů pokladu. Na jednom políčku se může nacházet více papoušků.

**Nové kolo**

Po přidělení bodů za všechny poklady seberte své žetony, zavřete truhlu a znovu s ní zatřeste. Předějte žeton klíče dalšímu hráči v pořadí. Tento hráč bude v novém kole kapitánem. Otevřete truhlu s pokladem a začnete nové kolo od prvního kroku „Zapamatujte si kořist“. Odehrajte tolik po sobě jdoucích kol, kolik je uvedeno níže.

Konec hry

Při hře se 2 nebo 4 piráty hra končí na konci 4. kola.

Ve hře se 3 piráty hra končí na konci 3. kola.

Vítězem se stává pirát, který na konci hry získá nejvíce bodů!

V případě remízy se hráči, kteří mají stejný počet bodů, dělí o vítězství.



© 2021 Blue Orange Edition. Pirate Box and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz



Úvod

Konečně jste se dostali k legendárnímu pokladu kapitána Černého psa! Pokud se chcete o kořist podělit, musíte postupovat podle staré pirátské tradice ve třech krocích: zapamatovat si obsah truhly s pokladem, naplánovat si, jak se o kořist podělíte, a pak si vzít věci, které jste si vybrali. Pokud máte dobrou paměť a jste dost vycytrali, můžete si odnést nejvzácnější podíl!

Cíl hry

Zapamatujte si obsah truhly s pokladem, abyste získali co největší část kořisti, a měli tak na konci nejvyšší počet bodů za poklad.

Obsah hry

- ◆ 1 truhla s pokladem (herní krabice) obsahující 16 kostek s drahými předměty
- ◆ 1 deska s mřížkou
- ◆ 24 žetonů pirátů (6 od každé barvy)
- ◆ 1 žeton klíče
- ◆ 4 papoušci (1 od každé barvy)
- ◆ 4 přehledové karty
- ◆ 1 skórovací tabulka
- ◆ 1 přesýpací hodiny (30sec)

Příprava hry

1. Vyjměte z truhly všechen obsah kromě 16 kostek. Zavřete truhlu s pokladem.

2. Položte desku s mřížkou a skórovací tabulku vedle truhly s pokladem.

3. Každému pirátovi dejte 1 přehledovou kartu, 1 papouška a 1 sadu žetonů stejné barvy.

Při hře 2 pirátů si každý vezme 6 žetonů své barvy.

Při hře 3 pirátů si každý vezme 5 žetonů své barvy.

Při hře 4 pirátů si každý vezme 4 žetony své barvy.

Nepoužité žetony nebo papoušky odložte stranou, protože je v této hře nebudete potřebovat.

4. Umístěte svého papouška na políčko lodi na cestě zobrazené na skórovací tabulce.

Ten, kdo jako poslední viděl nějaký film, kde byli piráti, je kapitán. Vezme si žeton klíče a položí ho před sebe na stůl.



Příprava hry pro 4 piráty.



Postup hry

Hra se hraje v několika kolech, každé kolo se skládá ze 3 kroků. Před provedením těchto 3 kroků je třeba protřepat truhlu s kostkami uvnitř. Pokud se jedna nebo více kostek nenachází na nějakém políčku, zatřeste mírně truhlou s pokladem, aby se kostky posunuly na políčko. Položte truhlu s pokladem na stůl. Buďte opatrní! Truhlu s pokladem musíte umístit tak, aby byla stejným směrem jako deska s mřížkou. Zkontrolujte, že symbol kompasu na truhle s pokladem ukazuje stejným směrem jako hrací deska.

1. Zapamatujte si kořist

2. Naplánujte si, jak bude kořist rozdělená

3. Seberte kořist

1. Zapamatujte si kořist

Otevřete truhlu s pokladem a otočte přesýpací hodiny. Na zapamatování obsahu truhly s pokladem máte 30 sekund. Jakmile se hodiny dosypou, truhlu s pokladem zavřete.

2. Naplánujte si, jak bude kořist rozdělená

V pořadí po směru hodinových ručiček, přičemž začíná kapitán, umístěte jeden ze svých žetonů na prázdné políčko na mřížce, které odpovídá předmětu, který si přejete vzít. Žeton nemůžete umístit na již obsazené políčko, ani přesunout již položený žeton.

Hráči se střídají, dokud nejsou na políčkách položeny všechny žetony.

3. Seberte kořist

Otevřete truhlu s pokladem. Střídavě odebírejte kostky, které jsou na políčkách odpovídajících těm, na která jste umístili své žetony na mřížce. Dávejte pozor, abyste nezměnili obrázky na kostkách.

Pomocí přehledové karty spočítejte body pokladu takto:

Koruny a drahokamy

Za 1 korunu v kombinaci s 1 drahokamem získáte 3 body pokladu. Pokud takovou kombinaci nemáte, získáte za každou korunu nebo drahokam 1 bod. V jednom kole můžete posbírat několik takových dvojic.

Páry šavlí

Jeden pár šavlí nezískává žádné body. Se dvěma páry šavlí získáte 2 body. Každý další pár obdrží dvojnásobek bodů získaných z předchozího páru. Pokud nasbíráte 5 nebo 6 párů šavlí, nezískáte žádné body.

Kousky stříbra

Za každý kousek stříbra získáte 1 bod. To platí, i když nasbíráte 5 nebo 6 kusů.

